**Definición del problema:** Averiguar la distancia entre Mario y Koopa

**Análisis:**

* Datos de entrada:

posicionMario

posicionKoopa

* Datos de salida:

distanciaMK

* Proceso:

¿Quién realiza el proceso?:

El usuario

¿Cuál es el proceso?:

distanciaMK = posicionMario – posicionKoopa

|  |
| --- |
| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:** El usuario |
| **VARIABLES**  posicionMario, posicionKoopa // almacena la posición de Mario y Koopa  distanciaMK // almacena la distancia que hay entre Mario y Koopa |
| **NOMBRE ALGORITMO:** calcular\_distanciaMK  **PROCESO DEL ALGORITMO**   1. *Leer* posicionMario 2. *Leer* posicionKoopa 3. distanciaMK 🡨 posicionMario – posicionKoopa 4. *Mostrar* distanciaMK |